

# Recommandations pour les fichiers audio-visuels destinés à la projection publique dans un cadre associatif en 2017

Document élaboré par Bernard Carayon,  
Jean-Marc Fiancette, Bruno Gallet et Guy Le Marois.

## Plate-forme cible

Les fichiers audio-visuels destinés à la projection publique dans un cadre associatif doivent pouvoir s'exécuter correctement depuis un PC portable récent sous Windows 10 connecté à un vidéo-projecteur à la norme TV HD 1920\*1080 pixels

## Fichiers exe compatibles

1 - Les fichiers exe générés avec PTE et Proshow ne rencontrent aucun problème de compatibilité sous W10, quelles que soient les versions utilisées.

2 – Les fichiers exe générés avec Wings Platinum v5 ne posent pas de problème non plus.

3 - Les fichiers réalisés avec les versions 4 et antérieures de Wings posent, à ce jour, un problème de compatibilité avec un PC portable équipé de windows 10 (postérieur à 08/2015). Il est donc recommandé aux utilisateurs de ce logiciel de migrer vers la version 5.

Lors des compétitions FPF, les organisateurs mettront tout en œuvre pour assurer les projections des montages en fichier .exe issus de WP4 et antérieur.

Si, toutefois, cela s'avérait impossible, ils pourront demander aux auteurs de leur fournir un fichier vidéo WMV (de préférence) ou MP4.

Il est conseillé de régler le WMV sur les bases suivantes : 1920 px de base, 30 images/seconde. Si des saccades se produisent lors de déplacements dans les images, monter à 40i/s ou 50i/s ; dans ce cas, le PC portable sera très sollicité et nécessitera beaucoup de puissance.

4 - lorsqu'on lance pour la première fois un fichier exe sous Windows 10, il peut être bloqué par **Smartscreen**. Voir en annexe 1 la procédure à suivre pour faire sauter ce verrou.

4 - PTE est capable en v8 et v9 de générer des fichiers certifiés pour Windows 8 et Windows 10. Voir le détail en annexe 2.

5 - Actuellement, certains ordinateurs portables équipés d'une carte graphique annexe ne peuvent pas utiliser cette carte graphique quand ils sont sous Windows 10. Cela peut avoir une incidence sur certains projets faisant un usage intensif des ressources graphiques, qui peuvent dans ce cas manquer de fluidité. Microsoft travaille actuellement sur la question. Il n'est pas possible en l'état actuel de faire des recommandations précises sur les PC à conseiller ou à éviter. Peut-être n'y aura-t-il plus aucun problème sur aucun PC dans quelques mois. Voir en annexe 3 l'utilisation d'un logiciel gratuit (GPU-Z) qui permet de vérifier si votre PC utilise la carte graphique lors de la diffusion d'un montage.

## **Format de projection cible pour les fichiers exe**

- Ecran 16/9 de 1920\*1080 pixels
- Espace couleur sRGB (ou pas de gestion des couleurs)

Compte tenu des performances des vidéo-projecteurs actuels, les montages au format UHD 4K ou sous espace couleur Adobe RGB ne peuvent pas être acceptés car leur diffusion dans de bonnes conditions ne peut pas être garantie. Cela n'empêche pas les auteurs de préserver le futur en se préparant à ces nouvelles normes qui vont sans doute s'imposer dans quelques années.

## **Format de sortie pour les montages vidéo**

- Ecran 16/9 de 1920\*1080 pixels
- Espace couleur sRGB (ou pas de gestion des couleurs)
- fichier MP4 codec H264 1080P 30FPS qualité d'image 4.2.0
- Les vidéos en format 4K ou sous espace couleur Adobe RGB ne peuvent pas être acceptées car leur diffusion dans de bonnes conditions ne peut pas encore être garantie.

Document approuvé et diffusé par  
Jean-Marc Fiancette,  
responsable national audio-visuel pour la  
Fédération Française de Photographie

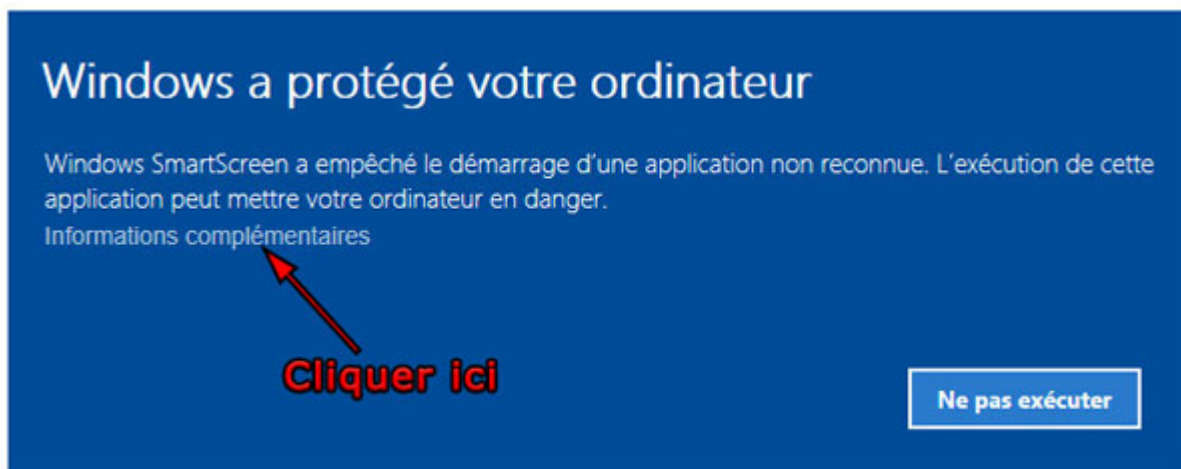
# Annexe 1

## Lancement des fichiers **exe** sous Windows 8 et 10

Désormais sous Windows 10 Microsoft procède a un contrôle de tous les fichiers **exe** afin d'écarter d'éventuels fichiers malveillants.

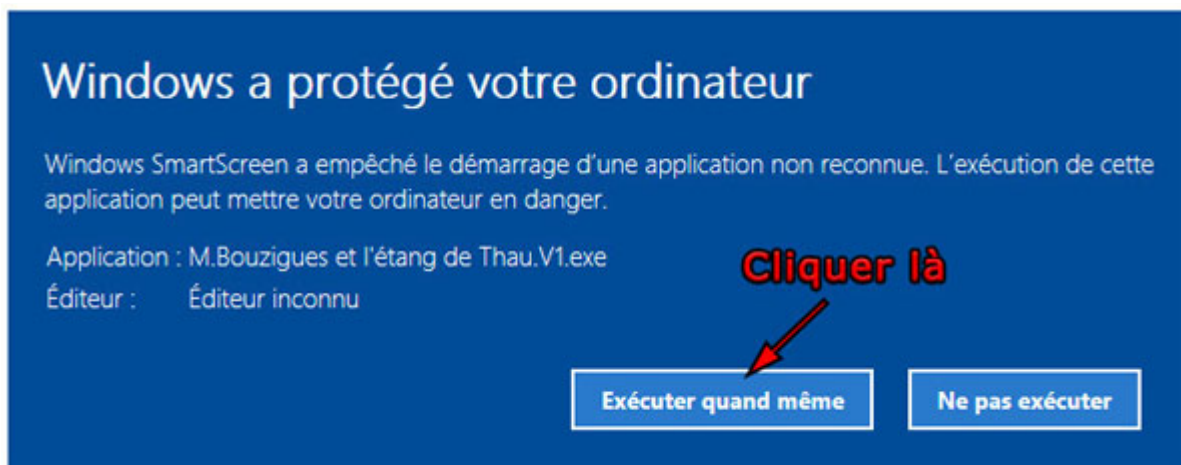
Les fichiers générés par la plupart des logiciels de montage audio-visuel sont aux yeux de Windows des fichiers suspects détectés comme tels par l'application de Microsoft nommée **Smartscreen** et installée par défaut sur tous les ordinateurs.

La première fois que vous double-cliquez sur un fichier **exe** pour le lancer, il y a quelques secondes d'attente puis vous voyez apparaître cette fenêtre :



Si vous connaissez l'origine du fichier, vous pouvez passer outre cette alerte et pour cela il faut cliquer sur le texte "Informations complémentaires".

Vous voyez apparaître alors une deuxième fenêtre :



Vous appuyez alors sur le bouton "Exécuter quand même".

Smartscreen va retenir votre choix et désormais le fichier **exe** se lancera rapidement sans être bloqué par Smartscreen.

# Annexe 2

## Fichiers exe certifiés pour Windows 8 et 10

Depuis la version 8, le logiciel PTE permet de générer des fichiers certifiés pour Internet, selon les normes définies pour les fichiers certifiés de Windows 8 et de Windows 10.

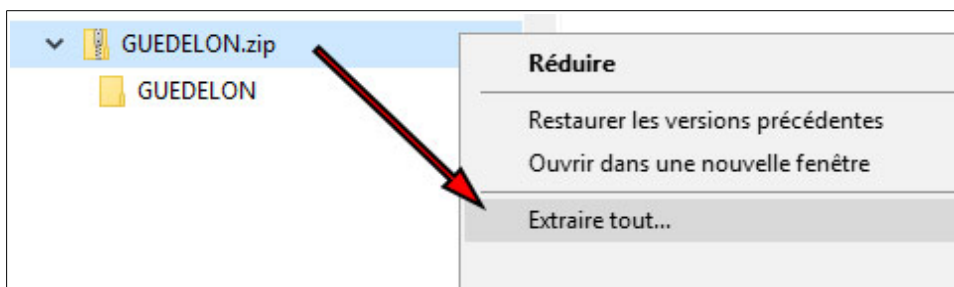
Le fichier certifié se présente sous forme de fichier Zip.  
Ce fichier Zip contient un répertoire qui lui-même contient deux fichiers.



Soit un projet Audio nommé "GUEDELON".

Nous trouvons un fichier zip nommé "GUEDELON.zip"<sup>1</sup>. Ce fichier Zip contient un répertoire nommé "GUEDELON"<sup>2</sup>.

Ce répertoire contient deux fichiers <sup>3</sup>, l'un nommé *GUEDELON.exe* et l'autre *GUEDELON.ptshow*.  
Il faut commencer par extraire tout le contenu du fichier zip.



On se retrouve avec deux répertoires nommés *GUEDELON* <sup>1</sup> et <sup>2</sup> et le deuxième répertoire contient les deux fichiers.



Le fichier *GUEDELON.EXE* <sup>3</sup> est le fichier exécutable et le fichier *GUEDELON.ptshow* <sup>4</sup> est un fichier de données.

Un double clic sur le fichier **exe** lance le montage.

Pour une présentation publique, il est possible de regrouper tous les fichiers **exe** et **ptshow** dans un seul et même répertoire

Cette procédure est néanmoins assez lourde, et les développeurs travaillent actuellement sur une nouvelle approche moins contraignante pour l'utilisateur.

# Annexe 3

## Contrôle de l'activité de la carte graphique avec GPU-Z

### Téléchargement

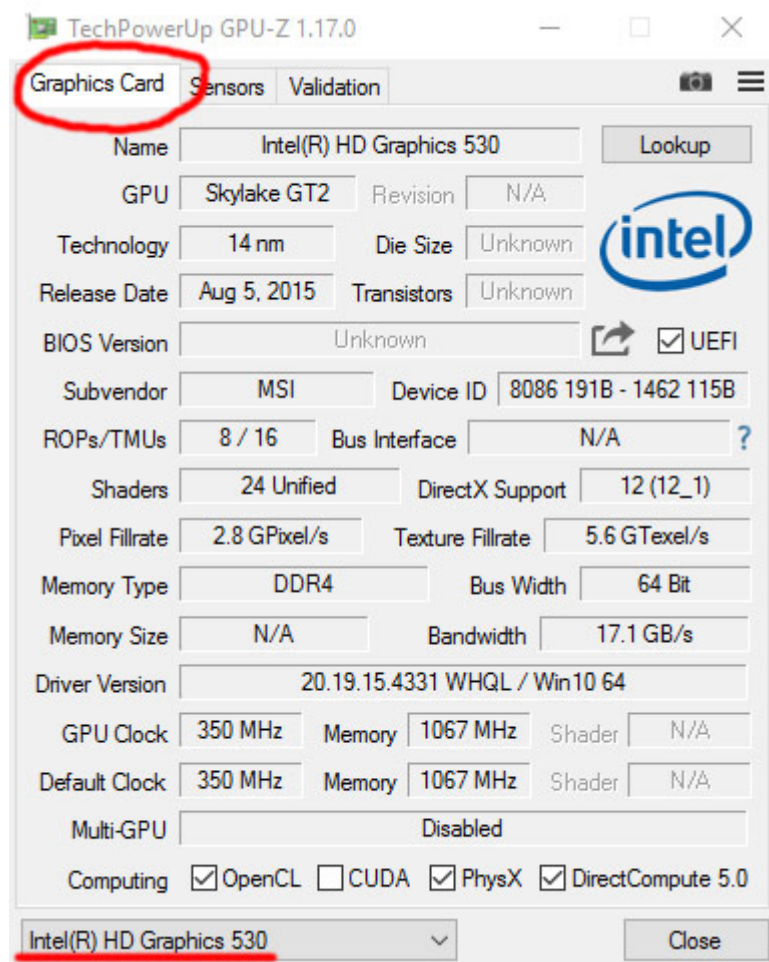
Vous pouvez télécharger le logiciel gratuit GPU-Z version standard) à cette adresse :

<https://www.techpowerup.com/download/techpowerup-gpu-z/>

Suivez ensuite la procédure d'installation.

### Mode d'emploi

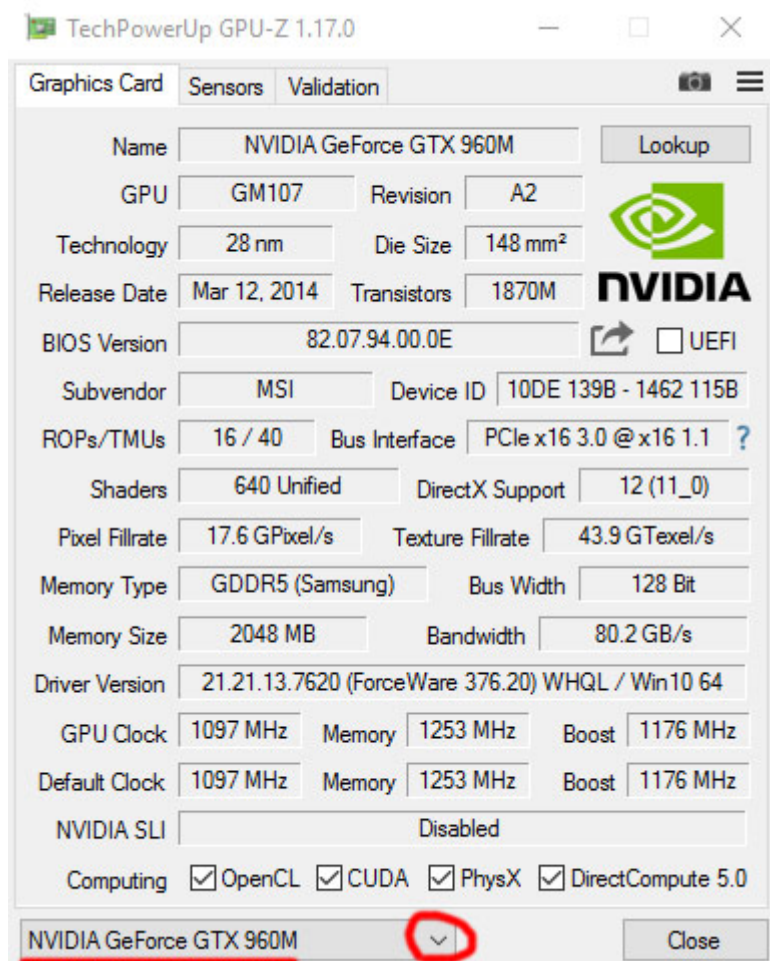
Le premier onglet de la fenêtre de GPU-Z affiche les informations techniques de la carte graphique et du *chipset* graphique si vous êtes sur un PC portable.



**Figure 1**

Affichage des caractéristiques du *chipset* graphique, qui est la puce graphique intégrée à la carte mère de tout PC

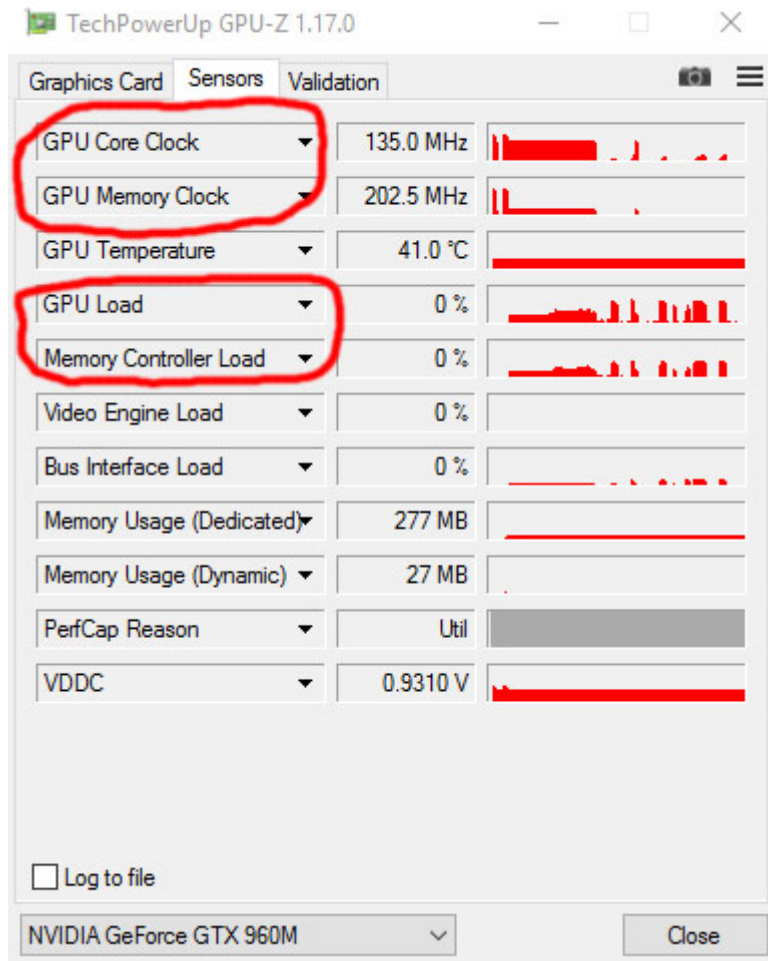
Sélectionnez la carte graphique dans la liste déroulante au bas de la fenêtre principale.



**Figure 2**

Sélection de la carte graphique annexe si votre PC en est équipé.

Affichez le tableau de bord de l'onglet "Sensors"



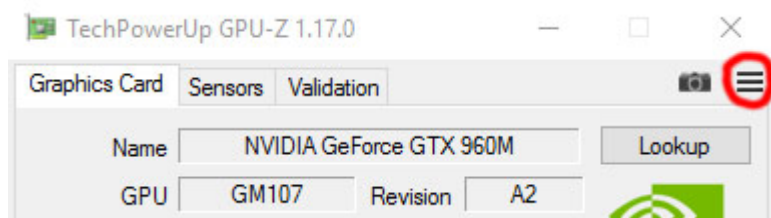
**Figure 3**

Données à surveiller :

- Les horloges (GPU et mémoire).
- La charge du GPU et celle de la mémoire.

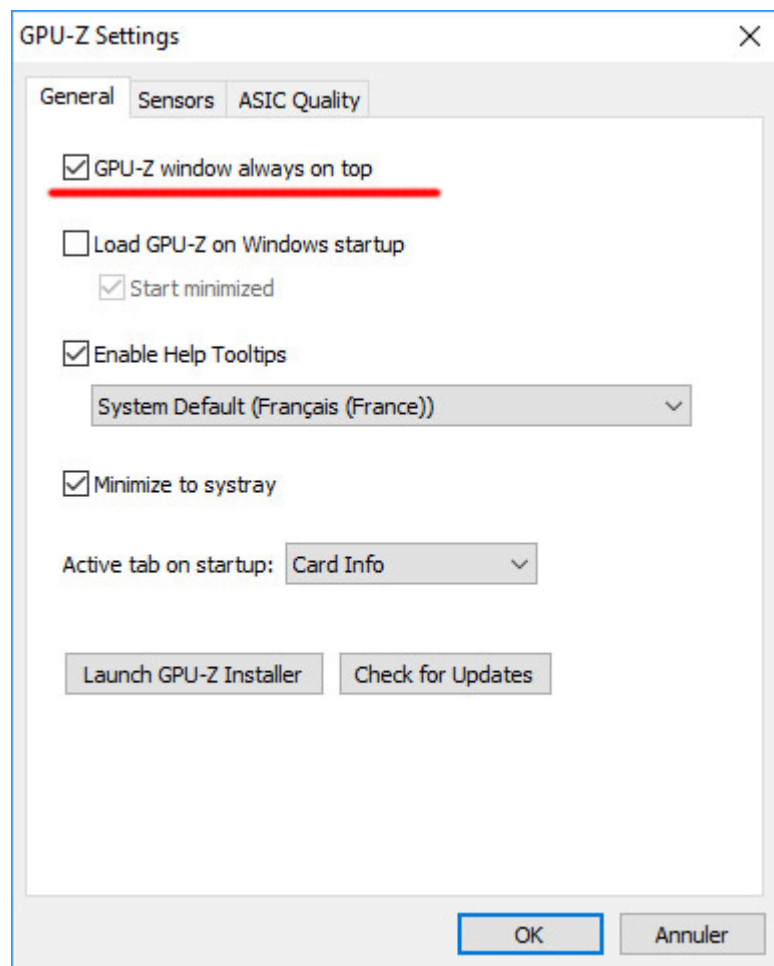
Pour un bon déroulement, la charge GPU ne doit pas dépasser 60 % même lorsque les horloges sont à leur cadence maximale.

Maintenez GPU-Z au premier plan pendant l'exécution d'un projet audio-visuel.



**Figure 4**

Appuyez sur le symbole situé en haut à droite.



**Figure 5**

Cochez l'option "GPU-Z window always on top" (fenêtre GPU-Z toujours au premier plan)

Vous pouvez maintenant vérifier si votre carte graphique est utilisée pendant le déroulement d'un projet audio-visuel et vous assurer qu'elle n'arrive pas à saturation.